



REGOLAMENTO I TORNEO DI CALCETTO 5vs5 A TARANTO BY AUP

L'associazione studentesca "Associazione Ulisse Politecnico" organizza l'"III Edizione Tornei Sportivi a Taranto by AUP".

Tale torneo è una manifestazione sportiva non agonistica, riservata a squadre di ogni livello di gioco, composte da studenti del Politecnico di Bari. Lo spirito della manifestazione impone un gioco all'insegna dell'amicizia e della sana competizione; pertanto, gli incontri dovranno essere ispirati al principio del "Fair play", gli atleti dovranno accettare le decisioni arbitrali e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti di tutti i partecipanti, degli operatori e del pubblico.

Lo staff si augura che questa sfida dilettantistica possa essere occasione di incontro e formazione per tutti coloro che ne vogliono prendere parte, un messaggio sano di festa, unione ed aggregazione attraverso lo sport.

Lo scopo di questa iniziativa è puntare all'importanza dello sport sul versante dell'attività fisica, ponendo l'accento sui valori che lo sport incarna: formazione, rispetto delle regole, gioco di squadra, correttezza.

Si giocherà presso il campo "Meridiana" - Via Maggiore Marco Rigliaco 1 - 74121 Taranto (Puglia) - il 16 maggio. La partecipazione è gratuita, sono previsti solo € 10 di caparra. (La caparra verrà restituita al termine del torneo nel caso non si ravvisassero gravi comportamenti antisportivi o ritardi all'orario di riconoscimento, o all'ingresso in campo).

Programma

Il torneo sarà giocato nella giornata del 16 maggio:

- Check-in: ore 16:30;
- Orario di gioco: a partire dalle ore 17:00.

Intrattenimento

- Spazi relax (la struttura è dotata di ampi spazi dove sarà possibile riposarsi e recuperare energie mentali e fisiche);
- Condivisione di video e foto delle partite sull'evento Facebook e pagine social di AUP (@aup.poliba su Instagram).

Iscrizioni

Le iscrizioni al Torneo, con relativo elenco degli iscritti, dovranno avvenire a partire dal giorno 6 maggio 2024, sino ad esaurimento posti e comunque non oltre le 18.00 del 13 maggio. Per iscriversi è necessario completare in ogni passaggio la seguente procedura:



- Consegnare la quota indicata (10€ di caparra) ad un responsabile AUP. La caparra verrà restituita a fine torneo SOLO in caso di presenza, corretta condotta sportiva e puntualità.
- Compilare il form di iscrizione pubblicato sui canali associativi di AUP, indicando: nome della squadra, nome, cognome, matricola, corso di laurea, e-mail e numero di telefono di ciascun partecipante ed inoltre il capitano. Inserire, i documenti di riconoscimento (in versione digitale) di ogni membro della propria squadra.

N.B.: Ogni squadra dovrà avere da un minimo di 5 a un massimo di 7 partecipanti, tutti iscritti obbligatoriamente al Politecnico di Bari. **E' altrettanto obbligatorio che ogni membro della stessa squadra abbia una maglietta dello stesso colore di quello scelto dal team.**

Il limite di squadre che possono partecipare al torneo è 12.

L'elenco degli iscritti potrà subire modifiche fino alla data della chiusura delle iscrizioni, ma sempre rispettando il numero minimo di partecipanti per squadra. Non sarà in alcun caso possibile apportare modifiche alla squadra nel corso del torneo; perciò, se qualche giocatore dovesse lasciare il torneo non potrà essere sostituito, così come non si potranno aggiungere eventuali giocatori non presenti nella squadra al momento della chiusura delle iscrizioni.

Regole del gioco

- TEMPI DELLE GARE

Le partite si svolgeranno su 2 campi differenti e prevedono:

- Una durata di 30 minuti (15 per tempo);
- Ogni squadra avrà il tempo tra una partita e l'altra per rifiatore;
- Il tempo di attesa per l'ingresso delle squadre in campo è fissato a 5 minuti. Allo scadere la gara sarà considerata persa a tavolino con il punteggio di 0 a 3.

Maggiori informazioni sul tabellone verranno rilasciate non appena si saranno concluse le iscrizioni al torneo.

In caso di pari merito:

- nella fase a gironi, nel caso in cui si hanno due seconde classificate, supera il turno la squadra con differenza goal fatti-goal subiti più elevata. In caso di pari merito anche per differenza goal si procede con i calci di rigore.
- nella fase ad eliminazione diretta si procede con i rigori, come descritto in seguito.

La fase finale sarà ad eliminazione diretta, con le seconde qualificate dei gironi che sfideranno le prime classificate, per poi scontrarsi in semifinali e finale.

Invitiamo tutti i calciatori e tifosi ad avere rispetto dell'arbitro e a rispettarne le decisioni in campo.



- **SUI CAMPI DA GIOCO – [Regole generali](#)**

- Le sostituzioni a disposizione saranno massimo 2 nello stesso slot e dovranno essere comunicate allo staffe al direttore di gara; sarà permesso fare tutte le sostituzioni che si vuole a patto da rispettare ciò che è stato precedentemente scritto.
- Il portiere non può toccare il pallone con le mani su retropassaggio volontario di un compagno;
- La rimessa laterale viene effettuata da terra, con il pallone fermo sulla linea laterale, con i piedi, rimanendo con il proprio corpo fuori dal terreno di gioco;
- Non si può segnare direttamente da una rimessa laterale (salvo una qualsiasi deviazione di un avversario), si può invece segnare direttamente dal calcio d'angolo, calcio di rinvio e calcio d'inizio;
- Il pallone su calcio d'inizio è in gioco quando è toccato e si muove; pertanto, non è necessario che venga toccato da due calciatori della stessa squadra per essere giocato. Gli avversari devono tuttavia permanere nella loro metà campo, fuori dal cerchio di centrocampo;
- Non vi sarà conteggio sui falli cumulativi;
- Il direttore di gara potrà ammonire o espellere i giocatori e sarà sua discrezione squalificare tali giocatori in caso di condotta scorretta o violenta;
- Verrà effettuato il saluto delle squadre alla fine della partita

In caso di pareggio le squadre otterranno 1 punto durante la fase a gironi, mentre sono previsti i calci di rigore per la fase ad eliminazione.

- **SUI CAMPI DA GIOCO – [Tiri di Rigore](#)**

Durante i tiri di rigore:

- Il portiere dovrà fare fronte al terreno di gioco, rimanere sulla linea di porta sino all'effettuazione del tiro;
- Colui che batte non può effettuare alcuna finta irregolare arrestando la propria corsa, pena annullamento del tiro;
- Tutti i calciatori devono restare fuori dall'area di rigore dietro la linea del pallone finché il pallone non viene calciato.

Il tiro si considera concluso quando il pallone cessa di muoversi o esce dal terreno di gioco (durante la gara invece è sufficiente che non entri all'interno della porta per risultare 'non realizzato'). Il meccanismo di decretazione della squadra vincente è mediante la formula 'al meglio di 5', secondo cui la squadra che per prima raggiunge la matematica vittoria su 5 tiri è reputata la vincente. In caso di pareggio si continuerà sino al mutamento dell'equilibrio e cioè quando dopo l'errore da parte di una squadra vi è la realizzazione del tiro da parte dell'altra.



Premiazione

E' prevista la premiazione al termine del torneo.

Codice in materia di protezione dei dati personali

Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 I dati dichiarati, nonché quelli contenuti nella documentazione richiesta dal presente regolamento, sono destinati al complesso delle operazioni, svolte anche con l'ausilio di mezzi elettronici e automatizzati, finalizzate alla partecipazione e regolare svolgimento dell'attività. Il trattamento dei dati è regolato dalla vigente normativa in materia di tutela della privacy (D.lgs. 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali"). Ai fini della partecipazione alla presente competizione lo studente è obbligato a fornire i dati richiesti; la mancata presentazione dei dati necessari determina l'esclusione dall'attività.